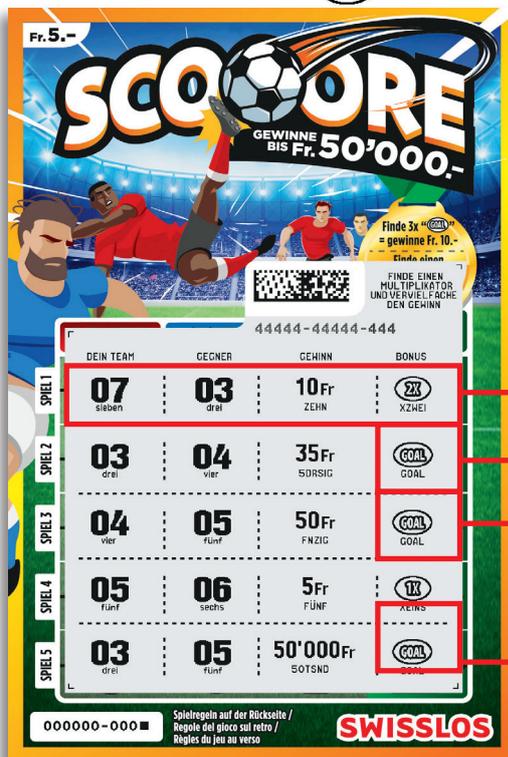


Esempio: La vincita è di Fr. 30.-
(Fr. 10.- x2) + (3x GOAL)



Scoore • Tiratura: 1'000'350 • Prezzo: Fr. 5.-
Quota di rimborso delle vincite: 56.00% • Quota di
probabilità di vincita: 25.78% • Valore totale della
lotteria: Fr. 5'001'750.- • Ultima data di vendita:
20.04.2026

| | | | | |
|----------------|----------|----------|----------|--------------------|
| 133'050 | x | 5.- | = | 665'250.- |
| 67'250 | x | 10.- | = | 672'500.- |
| 20'000 | x | 15.- | = | 300'000.- |
| * 15'000 | x | 20.- | = | 300'000.- |
| 10'000 | x | 25.- | = | 250'000.- |
| 5'000 | x | 30.- | = | 150'000.- |
| 1'500 | x | 35.- | = | 52'500.- |
| 1'000 | x | 40.- | = | 40'000.- |
| 900 | x | 45.- | = | 40'500.- |
| 800 | x | 50.- | = | 40'000.- |
| 600 | x | 55.- | = | 33'000.- |
| 600 | x | 60.- | = | 36'000.- |
| 600 | x | 65.- | = | 39'000.- |
| 400 | x | 70.- | = | 28'000.- |
| 400 | x | 75.- | = | 30'000.- |
| 400 | x | 80.- | = | 32'000.- |
| 100 | x | 85.- | = | 8'500.- |
| 100 | x | 90.- | = | 9'000.- |
| 100 | x | 95.- | = | 9'500.- |
| 100 | x | 100.- | = | 10'000.- |
| 5 | x | 1'000.- | = | 5'000.- |
| 1 | x | 50'000.- | = | 50'000.- |
| 257'906 | x | | = | 2'800'750.- |

* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:
ad es. Fr. 10.- x «MULTIPLICATORE» 2 = Fr. 20.-

Regole del gioco

1. Nel campo «GIOCO 1» («SPIEL 1») gratta la casella «LA TUA SQUADRA» («DEIN TEAM») e la casella «AVVERSARIO» («GEGNER»).
2. Se la cifra nel campo «LA TUA SQUADRA» è più alta rispetto a quella del campo «AVVERSARIO», vinci l'importo corrispondente della casella «VINCITA» («GEWINN»). Gratta anche la casella adiacente «BONUS»: se trovi un moltiplicatore, la vincita sarà moltiplicata di conseguenza.
3. Ripeti il procedimento nei «GIOCHI 2-5» («SPIEL 2-5»).
4. Se nelle caselle «BONUS» trovi in totale 3 simboli del pallone «GOAL», vinci Fr. 10.-.

Nota bene: possibilità di vincite plurime.